



Wi-Fi Manipulator WMouse



Funkcje WMouse:

- Graficzny wyświetlacz OLED
- Obsługa w języku polskim i angielskim
- Zarządzanie 9999 adresami lokomotyw, do wyboru – poprzez bibliotekę
- Bank danych lokomotyw, który zawiera 20 wpisów lub lokomotyw
- Sterowanie lokomotyw z 14, 28 i 128 stopniami prędkości jazdy, indywidualnie dla każdej lokomotywy
- Sterowanie oświetleniem i funkcjami od F1-F20
- Sterowanie maksymalnie 1024 adresami zwoznic
- Zapis zmiennych konfiguracji (DCC-CV) przez tor oprogramowania lub w trybie PoM.
- **WMouse przeznaczona jest do współpracy tylko z centralami Wifi RailBOX CentralStation oraz emulatorami Z21.**

Bezpieczeństwo:

- Zatrzymanie awaryjne z wyłączeniem całej instalacji DCC
- Selektywne zatrzymanie awaryjne wybranych lokomotyw
- Blokowanie wybranych funkcji przed przypadkowym użyciem (np. programowanie) – zabezpieczenie przed dziećmi

Podłączenie do centrali

Fabryczne ustawienie dla podłączenia do sieci Wi-Fi:

SSID: Z21_ESP

Hasło: 12345678

Z21 IP: 192.168.4.111

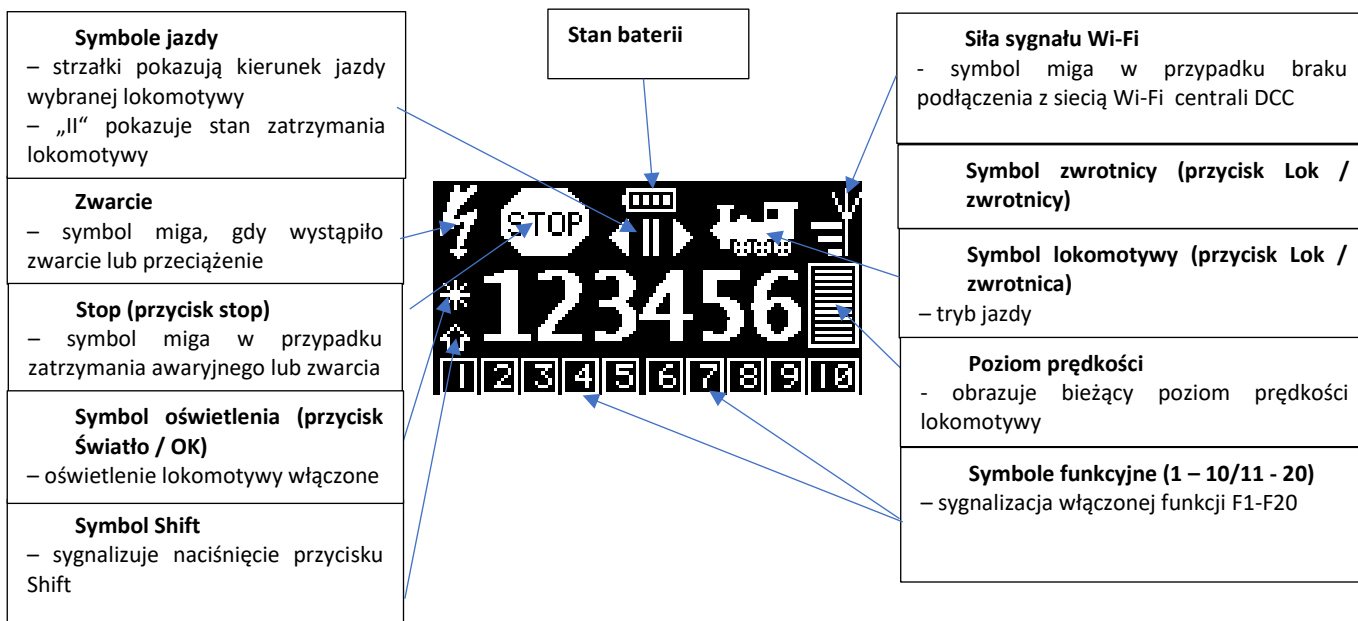
WMouse łączy się z centralą RailBOX CentralStation automatycznie po włączeniu zasilania, nie trzeba dokonywać żadnych zmian w ustawieniach.

W przypadku podłączenia do innej sieci Wi-Fi, na przykład domowej, należy zmienić ustawienia przez menu manipulatora: menu->ustawienia->WiFi.

Uwaga: W przypadku podłączenia centrali do sieci domowej należy sprawdzić w panelu administratora Wi-Fi routera sieci jaki adres IP został przydzielony centrali i należy wprowadzić go w pole Z21_IP.





Wyświetlacz



Przyciski

<p>Przyciski strzałek</p>	<ul style="list-style-type: none"> – regulacja prędkości w trybie lokomotywy – ustawienie zwrotnic w trybie zwrotnic (jazda na wprost lub rozjazd, tryb zwrotnic) – przeglądanie poziomów menu
<p>-- w połączeniu z Shift</p>	<ul style="list-style-type: none"> – z przyciskiem shift przeglądanie biblioteki lokomotyw (tryb biblioteki)
<p>Światło / OK</p>	<ul style="list-style-type: none"> – włączenie lub wyłączenie oświetlenia lokomotywy (w trybie jazdy) – potwierdzenie wprowadzonych danych (w trybie zwrotnic i w menu) – wywołanie pożądanego poziomu menu lub opcji menu – wyłączenie manipulatora (naciskać i przytrzymać około 2 sekund)
<p>Stop</p>	<p>w trybie jazdy:</p> <ul style="list-style-type: none"> – zatrzymanie normalne bieżącej lokomotywy (w przypadku jazdy bieżącej lokomotywy) – zatrzymanie awaryjne całej instalacji (w przypadku postoju bieżącej lokomotywy) <p>w trybie menu:</p> <ul style="list-style-type: none"> – powrót z poziomu menu do trybu jazdy: – Włączenie manipulatora (nacisnąć i przytrzymać około 2 sekund)
<p>-- w połączeniu z Shift</p>	<p>w trybie jazdy:</p> <ul style="list-style-type: none"> – zatrzymanie awaryjne bieżącej lokomotywy (w przypadku jazdy bieżącej lokomotywy)
<p>Lokomotywa/zwrotnica</p>	<ul style="list-style-type: none"> – przełączenie pomiędzy trybem lokomotyw i zwrotnic
<p>Przyciski funkcyjne</p>	<p>w trybie jazdy:</p> <ul style="list-style-type: none"> – bezpośrednie włączenie lub wyłączenie funkcji lokomotyw F1 – F10. Funkcje lokomotyw F11 – F20 przełącza się przyciskami 1 – 10 w kombinacji z przyciskiem Shift. Włączone funkcje lokomotyw widoczne są na wyświetlaczu. <p>w trybie menu:</p> <ul style="list-style-type: none"> – wprowadzenie alfanumerycznej nazwy lokomotywy do biblioteki <p>Przycisk „1” zawiera symbole specjalne w następnym kolejności: <code>_-\/*[]<></code></p> <p>w trybie zwrotnic:</p> <ul style="list-style-type: none"> – bezpośrednie wprowadzenie numeru zwrotnicy



<p>-- w połączeniu z Shift</p> 	<p>w trybie jazdy:</p> <ul style="list-style-type: none"> – kontrola włączonych funkcji F11 – F20
<p>Menu</p> 	<ul style="list-style-type: none"> – przełączenie do trybu – bezpośredni powrót ze wszystkich poziomów menu do trybu lokomotyw / zwrotnic

Obsługa

Uwaga: Jeżeli podczas obsługi lub programowania wystąpią problemy, należy sprawdzić kody błędów na końcu niniejszej instrukcji.

1. Start

Po uruchomieniu WMouse na wyświetlaczu ukazuje się animowany napis „WMouse“. Następnie WMouse przechodzi w tryb jazdy i pokazuje pierwszą lokomotywę.

1.1. Pierwsze użycie

Przy pierwszym podłączeniu WMouse w bibliotece znajduje się tylko jedna lokomotywa (adres 3) (ustawienie fabryczne „tryb biblioteki“). Wyświetlacz pokazuje symbol lokomotywy, symbol postoju II (tzn. lokomotywa jest zatrzymana) wraz ze strzałką kierunku jazdy w prawo oraz napis „DEFLT“. Można natychmiast uruchomić lokomotywę.

1.2. WMouse już używano

Ponowne użycie WMouse - po włączeniu wyświetlana jest ostatnio używana lokomotywa w trybie biblioteki lub adresu lokomotywy.

Podczas przeglądania pomocy „przycisków ze strzałką i przycisku Shift“ wyświetlane są chwilowe nastawienia trybu jazdy, czyli kierunek jazdy, nazwa lokomotywy, wybrane funkcje.

2. Biblioteka lokomotyw

Biblioteka lokomotyw stanowi bank danych, który oferuje 20 lokomotyw z nazwami (6 miejscowymi), adresami i wymaganymi prędkościami jazdy, które można zapisać w pamięci.

Uwaga: Wszystkie wpisy zapisuje się tylko w manipulatorze, nie w dekoderze. Dlatego adres lokomotywy w dekoderze należy zmieniać zawsze poprzez „CV1“. Zmiana w bibliotece nie jest wystarczająca.

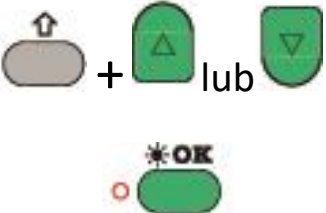

Widok wyświetlacza (np. lokomotywa szeregu BR 80):

- oznaczenie lokomotywy (tutaj „BR80“) i symbol lokomotywy,
- kierunek jazdy (tutaj: lokomotywa zatrzymana, ostatni kierunek jazdy pokazuje strzałka),
- światło (tutaj: oświetlenie lokomotywy jest włączone),
- F1 i F4 (tutaj: aktywowane funkcje lokomotywy).

Wywołanie innych lokomotyw, które znajdują się w bibliotece („Przeglądanie“).



Wprowadzenie lokomotywy (tutaj np. lokomotywy diesel szeregu BR 120):

Wprowadzenie	Komunikat na wyświetlaczu	Opis
		<p>Wolne miejsce w pamięci sygnalizowane przez „NOWA?“ wyświetli się podczas przeglądania biblioteki przy pomocy przycisków ze strzałką.</p> <p>Potwierdzić przy pomocy „OK“.</p>



		<p>Wprowadzić nazwę lokomotywy. Do dyspozycji jest 6 znaków. W naszym przykładzie z „BR 80” Pierwsze miejsce wskazywane jest przez pulsujący kursor.</p>
		<p>Nazwę należy „przyciskami funkcyjnymi” 1 – 0 w taki sam sposób, jak piszemy SMS w telefonie komórkowym: Nacisnąć kilkakrotnie na przycisk, aż ukaże się pożądaný znak. Kursor pulsuje i zatrzymuje się na chwilę po wprowadzeniu prawidłowego znaku zanim przesunie się do następnego miejsca. Przycisk „0” wprowadza znak spacji po jednokrotnym naciśnięciu, „0” ukazuje się po dwukrotnym naciśnięciu. Znaki specjalne (/, -, \, *, [,], <, >) ukażą się wtedy, gdy wielokrotnie naciśnie się przycisk „1”. Aby skorygować błędy należy naciskając na przycisk ze strzałką w lewo cofnąć się o jedno lub kilka miejsc. Potwierdzić przy pomocy „OK”</p>
		<p>Następnie WMouse przełącza się na adres lokomotywy. Wyświetli się „proponowana wartość”, tutaj „3”. „Proponowaną wartość” można zmienić bezpośrednio wprowadzając numer przy pomocy „przycisków funkcyjnych”. Zmiana działa tylko na przyporządkowanie nazw w bibliotece! Adres dekodera należy zmienić poprzez CV1. Potwierdzić przy pomocy „OK”</p>
		<p>Stopnie szybkości jazdy wybiera się przy pomocy „przycisków ze strzałkami”. Istnieją trzy możliwości wyboru: 14, 28 lub 128 stopni jazdy. Fabryczne ustawienie wynosi 128 stopni jazdy. Jeśli przełączono na 128 stopni jazdy, możliwa jest przyzyjna regulacja prędkości lokomotywy. Nowoczesne dekodery pozwalają na dokładne sterowanie prędkością. Jeśli nie wprowadzono żadnej zmiany, nacisnąć jedynie „OK”.</p>
		<p>Po ostatnim naciśnięciu przycisku „OK” dokonano wyboru lokomotywy w bibliotece. Należy tylko sprawdzić, czy adres lokomotywy w bibliotece jest identyczny z adresem zapisanym w dekodерze. Ewentualnie ponownie zaprogramować adres lokomotywy. Teraz można sterować lokomotywą.</p>

3. Jazda i funkcje

Jeśli wybrano lokomotywę z biblioteki, jest ona natychmiast gotowa do jazdy. Strzałkami „<” „>” można ustalić kierunek jazdy i prędkość. Kierunek jazdy oraz zatrzymanie wyświetla się poprzez podanie nazwy lokomotywy. W przypadku zatrzymania lokomotywy (wyświetlenie „II”), pokazywany jest dodatkowo ostatni kierunek jazdy. Łatwo rozpoznać, czy ewentualnie włączone oświetlenie lokomotywy jest właściwe, tzn. białe światło z przodu, czerwone z tyłu.

Uwaga: Naciśnięcie „STOP” w przypadku jazdy bieżącej lokomotywy (brak wyświetlenia „II”) powoduje normalne zatrzymanie. Kolejne naciśnięcie „STOP” powoduje awaryjne wyłączenie centrali DCC (całej makiety).

Funkcje lokomotywy, np. dźwięki, aktywuje się przy pomocy „przycisków funkcyjnych”. 10 pierwszych funkcji można aktywować bezpośrednio przyciskami.

Dla funkcji F11 – F20 należy jednocześnie z odpowiednim „przyciskiem funkcyjnym” nacisnąć przycisk „Shift”. Włączone funkcje drugiego poziomu – F11 – F20 – można sprawdzić naciskając przycisk „Shift”

Dostępność funkcji dla danej lokomotywy, należy sprawdzić w instrukcji obsługi dekodera zamontowanego w lokomotywie. Światła lokomotywy (F0) włącza się i wyłącza przyciskiem „Światło / OK”. Dla potwierdzenia włączonego światła lokomotywy świeci się gwiazdka „*” z prawej strony na dole wyświetlacza.

Funkcje zatrzymania awaryjnego

Przycisk „STOP” pozwala natychmiast wyłączyć lokomotywę zapobiegając poważniejszej awarii.



Uwaga: W przypadku jazdy bieżącej lokomotywy (brak wyświetlenia „II”) dla zatrzymania całej instalacji należy naciskając przycisk „STOP” **dwa razy**.

WMouse umożliwia zatrzymanie tylko wybranej, wyświetlanej lokomotywy („selektywne zatrzymanie lokomotywy”) bez wyłączenia całej instalacji:

Nacisnąć jednocześnie przycisk „Shift” i „STOP”. Lokomotywa zatrzyma się natychmiast, na wyświetlaczu ukaże się symbol zatrzymania „II” (i ostatni kierunek jazdy).







4. Sterowanie zwrotnicą

Przy pomocy WMouse można sterować maksymalnie 1024 cyfrowymi napędami zwrotnic z rzeczywistymi adresami zwrotnic, Podczas jazdy można zawsze przejść do trybu zwrotnic i z powrotem naciskając „przycisk Lok / zwrotnicy”. Zawsze ukazuje się ostatnio wywołana zwrotnica.

Przy pomocy „przycisków funkcyjnych” wprowadza się adres zwrotnicy i włącza napęd „przyciskami ze strzałkami”, ustawiając „jazdę na wprost” (górny „przycisk ze strzałką”) lub jazdę na „rozjazd” (dolny „przycisk ze strzałką”).

Przełączenie zwrotnicy następuje w tym momencie, gdy naciśnie się jeden z „przycisków ze strzałką”. Nastawienie zwrotnicy jest zapamiętane. Dla potwierdzenia ustawia się pierwsze wolne cyfry po „Z” jako „0” (oczywiście przy 1, 2 lub 3 pozycyjnych adresach zwrotnicy).

Uwaga: Wyświetlenie położenia zwrotnicy na wyświetlaczu w żadnym wypadku nie oznacza sygnalizacji zwrotnej napędu zwrotnicy. Rzeczywiste przełączenie można sprawdzić tylko obserwując iglicę zwrotnicy.

Wprowadzenie	Komunikat na wyświetlaczu	Opis
		Po naciśnięciu „przycisku Lok / zwrotnica” WMouse przełącza się z trybu jazdy (tryb biblioteki lub adresów lokomotyw) do trybu zwrotnic. Wyświetlana jest zawsze ostatnio wywołana zwrotnica, tutaj zwrotnica „6”, położenie „jazda na wprost”.
		Pulsujący kursor sygnalizuje gotowość do wprowadzenia adresu zwrotnicy. Przy pomocy „przycisków funkcyjnych” „2” i „4” wprowadzić adres „24”. Jeśli zwrotnica nie była jeszcze przełączana, na wyświetlaczu ukazuje się pełny symbol zwrotnicy.
		Naciśnięcie na dolny „przycisk ze strzałką” przełącza zwrotnicę. Zależnie od używanego napędu zwrotnic można ewentualnie usłyszeć akustyczne potwierdzenie. Wolne miejsca pomiędzy „Z” i adresem „24” wypełniane są przy pomocy „0”.

Menu manipulatora

WMouse posiada trzy główne menu (Lokomotywa, Programowanie, Ustawienia), które umożliwiają programowanie, jak również zmianę ustawień podstawowych WMouse.

Sterowanie lokomotywą nie jest możliwe, gdy WMouse znajduje się w trybie menu. Zapewniona jest jednak wewnętrzna komunikacja z innym urządzeniem WMouse lub innymi urządzeniami DCC.

Program bieżącego zapisu wbudowany w WMouse przedstawia wszystkie nazwy menu, które mają więcej niż 5 liter, jako bieżący zapis. Na rysunkach wyświetlacza w niniejszej instrukcji nazwę menu przedstawiono w skrócie, pełna nazwa znajduje się bezpośrednio pod rysunkiem.

Przy pomocy „przycisku ze strzałką” przechodzi się do dalszego poziomu menu. Przy pomocy przycisku „światło / OK” wywołuje się dane podmenu.

Wszystkie menu WMouse przedstawione są w dużym przeglądzie na następnej stronie.



<p>LOKOMO LOKOMOTYWA</p>	<p>NOWA LOKOMOTYWA</p>	<p>NOWA W tej opcji menu można przejść nową lokomotywę do biblioteki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przy pomocy „przycisków funkcyjnych“ można wprowadzić oznaczenie lokomotywy (litery i / lub cyfry), jak na klawiaturze telefonu komórkowego • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. • Na następnym ekranie wprowadzić adres lokomotywy przy pomocy „przycisków funkcyjnych • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. • Wyboru stopni prędkości jazdy na następnym ekranie dokonuje się przy pomocy „przycisków ze strzałkami“ (3 możliwości). • Naciskając na przycisk „światło / OK“ potwierdza się wpis i zamyka programowanie. WMouse powraca z trybu menu bezpośrednio do trybu lokomotyw. 	
	<p>EDYCJA LOKOMOTYWA</p>	<p>EDYCJA W tej opcji menu zmienia się dane lokomotywy znajdującej się w bibliotece.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przy pomocy „przycisków ze strzałkami“ wybiera się lokomotywę, której dane chce się zmienić. • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. • Poprawkę adresu lokomotywy wykonuje się jak opisano poprzednio. • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. • Poprawkę stopni prędkości jazdy wykonuje się przy pomocy „przycisków ze strzałkami“. • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. Powrócić do poziomu wyjściowego „EDYCJI“. 	
	<p>KASOWA LOKOMOTYWA</p>	<p>KASOWANIE W tej opcji menu można usunąć lokomotywę z biblioteki.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przy pomocy „przycisków ze strzałkami“ wybiera się lokomotywę, którą chce się usunąć • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. • Na następnym ekranie ukazuje się napis „„KASOWAĆ?““ • Potwierdzić kasowanie przyciskiem „światło / OK“. Powrócić do poziomu wyjściowego „KASOWANIA“.. 	
<p>PROGRA PROGRAMOWANIE</p>	<p>ZMIANA PROGRAMOWANIE</p>	<p>ZMIANA CV Tutaj można odczytać zmienne CV lub nadać im nowe wartości.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Przy pomocy „przycisków funkcyjnych“ można wprowadzić numer pożądanej zmiennej CV. • Potwierdzić przyciskiem „światło / OK“. 	
	<p>PROG N PROGRAMOWANIE</p>	<p>PROG NA TOROWISKU Zapis zmiennych CV w trybie PoM (Programowanie na głównym torowisku). Dodatkowo przed wprowadzeniem numeru zmiennej CV należy wprowadzić adres lokomotywy do którego będzie wykonanie programowanie.</p>	
<p>USTAWI USTAWIENIA</p>	<p>TRYB S USTAWIENIA</p>	<p>LOCO S TRYB STOP</p>	<p>LOCO STOP Wszystkie lokomotywy zatrzymują się natychmiast, napięcie zasilania pozostaje włączone.</p>
		<p>TRACK TRYB STOP</p>	<p>TRACK OFF Cała instalacja zostanie odłączona od zasilania napięciowego.</p>



<p>WIFI</p>	<p>SSID WIFI</p>	<p>SSID Nazwa sieci Wi-Fi</p>	
	<p>HASLO WIFI</p>	<p>HASLO Hasło sieci Wi-Fi. Symbole specjalne można wprowadzić przez przycisk „1”</p>	
	<p>IP WIFI</p>	<p>IP Własny IP adres manipulatora. Wskazuje bieżący IP adres IP. W trybie „DHCP off” może być ręcznie ustalony</p>	
	<p>DHCP WIFI</p>	<p>DHCP Konfiguracja trybu DHCP</p>	
	<p>MASK WIFI</p>	<p>MASK Maska sieci Wi-Fi</p>	
	<p>GATEWA WIFI</p>	<p>GATEWAY Gateway sieci Wi-Fi</p>	
	<p>IP Z21 WIFI</p>	<p>IP Z21 IP adres centrali. Ten adres można znaleźć w instrukcji obsługi używanej centrali DCC</p>	
	<p>POKAZ WIFI</p>	<p>POKAZ WEB STRONE Włączenie opcji powoduje dostęp do manipulatora przez sieć Wi-Fi dla aktualizacji oprogramowania lub zachowania/aktualizacji wszystkich ustawień WMouse</p>	
<p>OBSLUGA</p>	<p>JEZYK OBSLUGA</p>	<p>JEZYK W opcji menu „JEZYK” można wybrać inny język. Przy pomocy „przycisków ze strzałkami” wybrać pożądaną wersję językową.</p>	
	<p>BLOKADA</p>	<p>Manipulator dysponuje „ZABEZPIECZENIE PRZED DZIEĆMI”, które można aktywować „przyciskami ze strzałkami” po wywołaniu danej opcji menu.</p> <p>W celu zablokowania obszaru należy wprowadzić kod (4 cyfry – bez liter). Kod zostanie sprawdzony, gdy nastąpi wywołanie zablokowanego obszaru</p>	
		<p>OFF BLOKADA</p>	<p>OFF Wyłączone</p>
		<p>PROG BLOKADA</p>	<p>PROG Blokowane jest opcja programowania</p>
	<p>LIB-PR BLOKADA</p>	<p>LIB-PR Dodatkowo zablokowana jest zmiana biblioteki lokomotyw</p>	
<p>CZAS W OBSLUGA</p>	<p>CZAS WYLACZANIA Czas wyłączenia manipulatora pozostającego w bezczynności (w minutach)</p>		
<p>RESET</p>	<p>CANCEL RESET</p>	<p>CANCEL „ANULOWANIE” umożliwia awaryjne opuszczenie tej opcji menu</p>	



			SETTINGS Reset „USTAWIEŃ SYSTEMOWYCH“ powoduje przywrócenie ustawień fabrycznych wszystkim pozycjom w menu „Ustawienia“
			ALL Przy pomocy opcji „WSZYSTKO“ następuje całkowite przywrócenie ustawień fabrycznych WMouse. Wszystkie dokonane wpisy zostaną skasowane
		KONTRAST W drugiej opcji „KONTRAST“ reguluje się kontrast wyświetlacza. Zakres wartości: 0 – 255 ustawienie fabryczne: 128	

Komunikaty błędów

ERR 1	Brak odpowiedzi z centrali DCC
ERR 2	Podczas programowania/odczytywania nie otrzymano od dekodera żadnego potwierdzenia. Sprawdzić, czy połączenie z dekodermem nie jest zakłócone przez zabrudzone tory lub kontakt z torami. W razie potrzeby ponownie postawić lokomotywę na torze. Sprawdzić, czy w torowisku nie jest zainstalowany kondensator (np. w złączu z konektorami).
ERR 7	Biblioteka jest pusta (menu „LOK“ – „KASOWANIE“).
ERR 8	Biblioteka jest pełna (np. podczas wprowadzania nowej lokomotywy). W bibliotece można przechowywać maksymalnie 20 lokomotywy.
ERR 10	Lokomotywa z tym samym adresem jest już dostępna (przy wprowadzaniu nowej lokomotywy do biblioteki).
ERR 11	Adres lokomotywy wykracza poza dozwolony zakres wartości.
ERR 13	Brak podłączenia do centrali przez Wi-Fi